

MOZAIKI

	0			3	4					0
		4		7	6	3	3	4		
2			7	7	7	5	4	3	6	2
		7					6			2
		7	6	8		7		5		
3	5	8					6	6		
		7	7		7		7		7	5
	6	7	6	5			7			3
5	7	6	7	7		8				6
5			D	7	8	7			7	8
		6	7			6	6			5
	7					7				5
3	5		8	7	7	8		8	5	3
	3	6				9		8		0
0			9		9	9				1
0	4						6			0
	5	5	4	B		6		7	5	
2	5		1			4	7		C	
	4	5		2	2		7	8	8	2
		3	5	4		7	8	3		
		A				9	6			0
0		1	3		6					

		2	3	4		3				0
1	1					6	7			3
		4			7	8	7	5		4
		5	4				6			4
			3	3	6	5		6		6
3	1	3					6	6		4
		1	3	6	C				7	6
1		5			6	2	3			3
		5	4	7	7	7	4	4		8
		6			7	4	4			6
	8	5	5	6		4		8	8	3
4	5	3	D						8	5
			5	5	7		4	8		
		4	4		7	6				B
4			5			6	4	4	8	8
4	6	5				3				6
		6		5			6	8	8	8
3	6	6		4	5		5	7		
4			6	8			8	8	8	
2		6	6	6	6		5			5
	5	A			6		6	5	5	
0		3		3	3			2	1	2

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

UKOŚNE DZIAŁANIA

2	4	5			D
				4-	
		1		7	
	3				
1	4-		C	1-	3
6		N			
	3-	3			3-
	6	4		B	
	A			1	4-

				3	5
		3-		A	8+
2		5			3
3	3-		B		N
				1	
4				1	5-
	C			7	6
					4-
		7			
7	N				2-
					D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

PIRAMIDY

5					
			C		
		B			
A					
		D			
	3	4			

			4		
			C		3
		D			
A					3
		B			
	4	3	1		

		3			
			C		
					3
				D	A
B					2
					2
					3
	4				

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

WAŻ SAPERA

		1		0			2
	A						
	1		2				
	3						
		B					8
		C		5		D	
	1					2	
	3					2	
	1						
	2		4				

				3		D	
	3	1			1	1	
		3			2		
		1		C			
	B				2		
3						A	1
							1
		1					
		2					3
	0	1			5		

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D